**АННОТАЦИЯ**

**К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ**

**«компьютерная графика»**

* 1. **Область применения программы**

 Рабочая программа учебной дисциплины является частью основной профессиональной образовательной программы (далее – ОПОП) в соответствии с ФГОС СПО по специальности 09.02.07 Информационные системы и программирование.

**1.2. Место дисциплины в структуре основной профессиональной образовательной программы:** входит в профессиональный цикл основной профессиональной образовательной программы и включена в рабочий учебный план за счет часов вариативной части ОПОП.

**1.3. Цели и задачи дисциплины – требования к результатам освоения дисциплины:**

В результате освоения дисциплины обучающийся должен уметь:

* Разрабатывать и обрабатывать векторный, растровый и трёхмерный графический контент;
* Использовать в работе файлы основных графических форматов;
* Экспортировать и импортировать изображения в другие форматы;
* Осуществлять процесс допечатной подготовки графического контента.

В результате освоения дисциплины обучающийся должен знать:

* Особенности векторной и растровой графики, трёхмерной графики;
* Основные возможности пакетов векторной, растровой и трёхмерной графики.